# SEÇÃO 3 : COMANDO DE DECISÃO

## Aula Um Pouco de Teoria EXTRA: Como Utilizar o Switch

Chegamos ao fim da seção de **Comandos de decisão,** mas antes de finalizar ela, trazemos mais um comando para você estudar. Este comando é o **SWITCH CASE,** ele tem uma estrutura totalmente diferente do **IF ELSE,** mas é utilizado em alguns momentos. Observe como ele é no trecho de código abaixo:

//mostrando o switch

Observe que o switch recebe uma variável **OPCAO** (poderia ser qualquer nome de variável)**,** esta variável **opcao** que será realizado testes dentro dos **CASES** para determinar o que será executado. É muito importante prestar atenção que no final de cada case existe um comando **BREAK;** sempre ao finalizar um case é necessário finalizar com break; se não ele começa a pular os casos até achar um break. Outra coisa importante é que no final existe um **DEFAULT,** ele não é obrigatório, mas é importante utilizar. O default será a opção a ser executada se nenhum dos casos for aceito.

Embora sempre façamos o uso de if else para resolver nossos problemas, existem situações que o swicth será muito bem vindo, como por exemplo:

//mostrar pq o switch é legal

Certo, finalizamos mais uma seção, aqui aprendemos sobre **if**, **if else**, **switches**, **operadores** **lógicos**, **aritméticos** e de **decisão**. Tudo isto é muito importante, porque utilizaremos muito em nossas próximas aulas !!! Então um forte abraço e eu espero você em nossa próxima seção.